Електротехнички факултет у Београду

Принципи софтверског инжењерства

FINTA.COM

**СПЕЦИФИКАЦИЈА СЛУЧАЈА УПОТРЕБЕ ФУНКЦИОНАЛНОСТИ ЛОГОВАЊА MОДЕРАТОРА**

**Верзија 1.0**

**-Црне Лисице-**

**Историја измена**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Датум** | **Верзија** | **Кратак опис** | **Аутор** |
| **19.03.2022.** | **1.0** | **Први документ** | **Константин Беновић** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

1. **Увод**
   1. **Резиме**

Модератор може да унесе своје корисничко питање и лозинку. Ти подаци се проверавају у бази података и ако дође до поклапања, модератор се успешно улоговао.

* 1. **Намена документа и циљне групе**

Документ ће користити сви чланови пројектног тима у реализацији пројекта.

* 1. **Референце**
* Пројектни задатак
  1. **Отворена питања**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Редни број | Опис | Решење |
| 1 | Шта ако је модератор заборавио корисничко име или лозинку? | Мора се обратити администратору који му је креирао налог. |

1. **Сценарио логовања модератора**
   1. **Кратак опис**

Приликом логовања модератора, потребно је да се попуне поља за корисничко име и лозинку. Након што је то урађено, може се притиснути дугме за Log in и ако су подаци исправно унети, модератор се успешно улоговао.

* 1. **Ток догађаја**

Модератор редом (није нужно али је пожељно) уноси податке који се траже од њега, да би на крају притиснуо дугме Log in .

* + 1. Модератор није исправно унео лозинку

Модератор добија упозорење да није исправна лозинка за унето корисничко име

* + 1. Корисничко име не постоји

Модератор добија упозорење да корисничко име које је унео не постоји.

* 1. **Посебни захтеви**

Нема.

* 1. **Предуслови**

Модератор мора бити регистрован од стране администратора.

* 1. **Последице**

Модератор је успешно улогован.